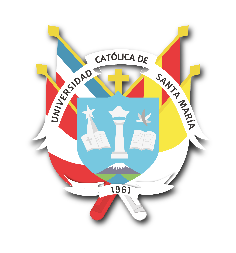
Informe de Prácticas

**DESARROLLO DE APLICACIONES**

**UCSM Esc. Prof. de Ingeniería de Sistemas**

**Agosto - 2022**



**Práctica N° 01: HTML 5**

Elaborado por:



**© IEEE 2013 The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.**

**GRUPO N° 2**

**PRÁCTICAS DE DESARROLLO DE APLICACIONES**

Presentado por:

2019214536 PERÉZ GONZÁLES, CARLOS ROBERTO

2019352641 TREVINO PARDO, ALBERTO LUIS

20192456137 ZÁRATE MÉNDEZ, LUIS PATRICIO

**RECONOCIMIENTOS**

Los autores de este trabajo reconocen con gratitud a los creadores del HTML TIM .

**PALABRAS CLAVES**

HTML, formularios web, sitio WEB,

**ÍNDICE**

[1. RESÚMEN 1](#_Toc80256511)

[2. INTRODUCCIÓN 1](#_Toc80256512)

[3. MARCO TEÓRICO 1](#_Toc80256513)

[3.1 HTML 1](#_Toc80256514)

[3.2 ASP.Net 1](#_Toc80256515)

[3.3 Sitios WEB 1](#_Toc80256516)

[3.4 Tecnología Frontend 2](#_Toc80256517)

[3.5 Controles de servidor 2](#_Toc80256518)

[4. EXPERIENCIAS DE PRÁCTICA 2](#_Toc80256519)

[4.1 HTML. 2](#_Toc80256520)

[4.2 APLICACIÓN WEB 3](#_Toc80256521)

[4.3 PROGRAMACIÓN DE CONTROLES DE SERVIDOR. 3](#_Toc80256522)

[5. CONCLUSIONES DE LA PRÁCTICA: 3](#_Toc80256523)

[6. CUESTIONARIO 3](#_Toc80256524)

[7. BIBLIOGRAFÍA 4](#_Toc80256525)

**ÍNDICE DE TABLAS Y FIGURAS**

[Figura N° 1: Diagrama de Clases 3](#_Toc40685625)

[Figura N° 2: código de función 4](#_Toc40685626)

# RESÚMEN

entonces acá en el 2019 tenemos una herramienta que es el dictado y como verán ya está escribiendo a pesar que yo no quiero que escriba.

El lenguaje HTML nos permite crear la estructura de un documento web y presentarlo a los usuarios del mismo, el lenguaje está estructurado de tal forma que nos permite agrupar elementos bajo un solo contexto para ello también podemos hacer uso de formularios web del tipo HTML. y así escriben

# INTRODUCCIÓN

El lenguaje asp dot net nos permite crear sitios web de una manera simple y sencilla permite también la incrustación de código HTML nativo con lo cual la presentación de páginas web en un navegador se hace de una forma muy sencilla, debido a que HTML en un pasado no tenía interactividad mi dinamismo de presentación al no contar con controles dinámicos aparecieronenelmercadolenguajescomoasp.net y PHP los cuales proveen estas falencias q y en ese momento carecía HTML con el desarrollar. suficiente

1 ][ 2 ]

# MARCO TEÓRICO

## ¿Qué es HTML?

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Estructura básica HTML

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Estructura de una etiqueta HTML

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Etiquetas semánticas y no semánticas

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Categorización de etiquetas

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Github Pages

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Etiquetas de Formulario y Validaciones, Fundamentos de CSS

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Etiquetas de formulario y validación

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Tipos de Input

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Atributos de validaciones

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Patrones regulares (regex)

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Pseudo clase y css de validación

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## ¿Qué es una tabla?

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## ¿Cuándo usar tablas

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Atributos

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## ¿Qué es SEO?

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Metadata

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Open Graph

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

## Twitter Card

| **¿QUÉ ES?** | **¿CÓMO SE DECLARA?** | **¿CÓMO LO USO?** | **¿CUÁNDO LO USO?** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

¿cómo se implementa o usa?

Figura N° 2: código de función

main()

{

return 0;

}

Se usa para liberar recursos usados por el objeto ejemplo, memoria dinámica:

UnaClase::~UnaClase()

{

cout << "Destructor de Clase" << endl;

//delete ptrAtributo;

}

# EXPERIENCIAS DE PRÁCTICA

## Fundamentos de HTML.

Colocar código documentado

## Formulario Web

Colocar código documentado

UnaClase::~UnaClase()

{

cout << "Destructor de Clase" << endl;

//delete ptrAtributo;

}

## TABLAS.

Colocar código documentado

## Metadata.

Colocar código documentado

# CONCLUSIONES DE LA PRÁCTICA:

1. La encapsulación de datos se refiere al control de acceso, y al uso de private, protected y public
2. Los diagramas UML nos ayudan a saber qué tipo de acceso tiene un miembro de clase y saber qué tipo de variable guarda, atributo, o retorna (o recibe) método.
3. TERCERA
4. CUARTA

# CUESTIONARIO

1. **¿Qué es HTML?**
2. **¿Cuál es la estructura de un documento html?**
3. **¿Qué significa la etiqueta DOCTYPE?**
4. **¿Qué es una etiqueta de apertura en html?**
5. **¿Qué es el contenido de un elemento en html?**
6. **¿Qué es una etiqueta de cierre en html?**
7. **¿Qué son elementos en html?**
8. **¿Qué son atributos en html?**
9. **¿Cómo se anidan los elementos en html?**
10. **¿Qué son elementos de bloque en html?**
11. **¿Qué son elementos de línea en html?**
12. **¿Qué son elementos vacíos en html?**
13. **¿Qué son atributos julianos en html?**
14. **¿Qué son etiquetas semánticas?**
15. **¿Qué son etiquetas no semánticas?**
16. **¿Qué son etiquetas semánticas que son etiquetas no semánticas?**
17. **¿Qué es SEO?**
18. **¿Qué reglas debemos seguir para un adecuado posicionamiento de nuestra página web en el buscador?**
19. **¿Qué función cumplen las etiquetas meta data?**
20. **¿Cómo agregamos etiquetas de metadata a nuestra página web?**
21. **¿Qué es open graph?**
22. **¿Cómo incluimos a open graph dentro de nuestra página web?**
23. **¿Qué perdemos y no incluimos a open graph dentro de nuestra página web?**
24. **¿Qué es twitter card?**
25. **¿Qué pierde nuestra página web si no incluye recursos twitter card?**
26. **¿Cómo se agregan recursos twitter card dentro de nuestra página web?**
27. **¿Cómo se programan los controles en un formulario web?**

# BIBLIOGRAFÍA